

Искусственный интеллект

практическая работа 1

МБДОУ-детский сад № 413

Исполнители : Кулакова М.В.

Кленова Н.В.

Черепанова М.Г.



Тема практической работы

Генерировать идею и тему для занятия.

**МБДОУ-детский сад № 413 Участвует
Городском проекте «Азбука. Екатеринбург»
используя возможности искусственного
интеллекта создали идею тематического
занятия буква «С»**



Сравнение возможностей различных нейросетей, предоставленных для изучения

2. Выберите одну или несколько нейросетей



GigaChat от Сбера

https://t.me/gigachat_bot



ChatGPT от OpenAI

<https://chat.openai.com/>



Чат-бот от BAI

https://t.me/TheB_AI_Bot



CopyMonkey

<https://www.copymonkey.app/>



Microsoft Bing / Copilot

<https://www.bing.com>



«Давай придумаем»

https://ya.ru/alisa_davay_pridumaem



Шедеврум от Яндекса

<https://shedevrum.ai/>

+ предлагайте свои варианты сервисов!

Выбранные нейросети
для практического
ознакомления :
1.ChatGPT
2. Шедеврум



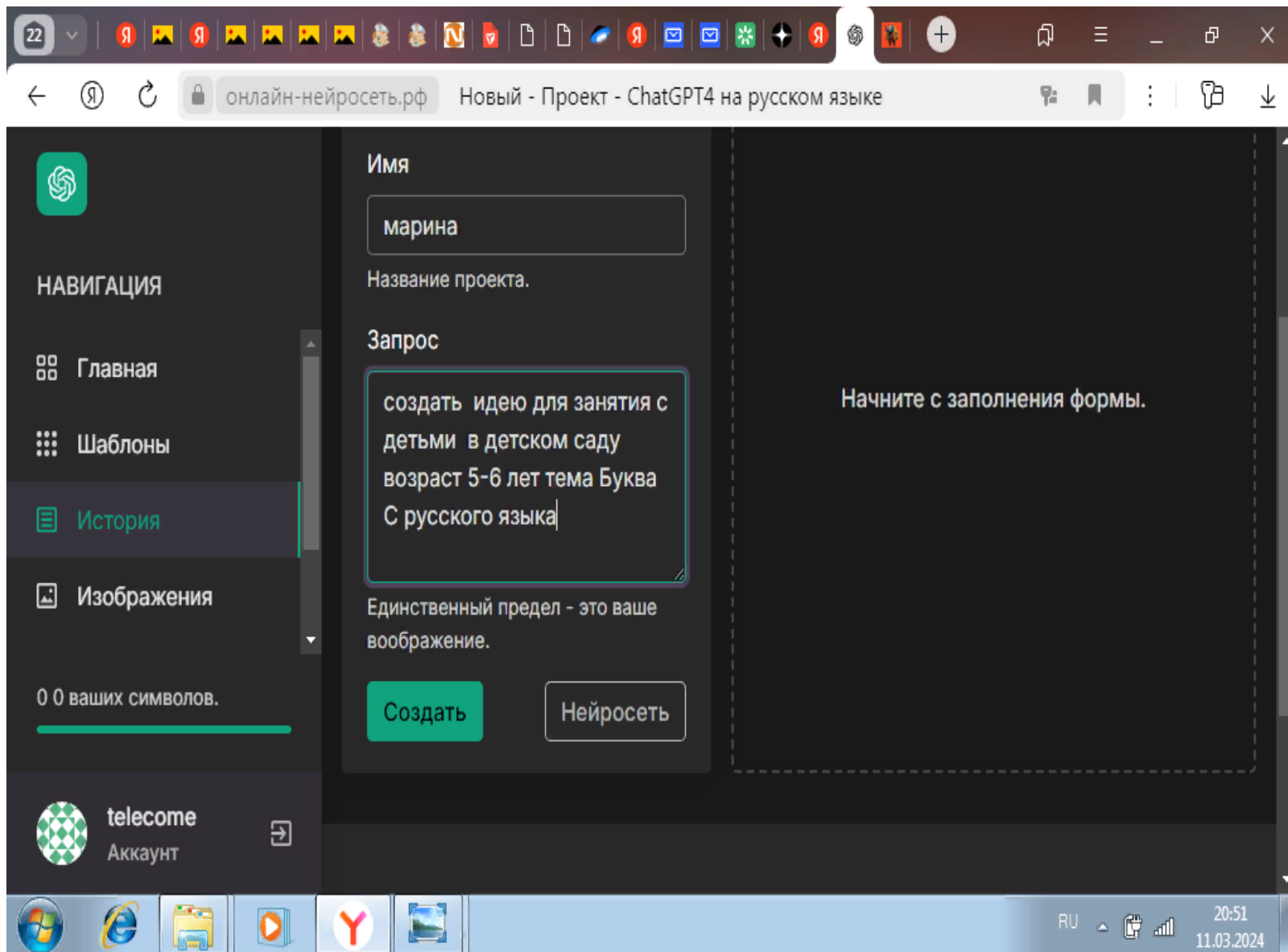
Загрузка запроса нейросетям используя «формулу программного промпта»

ФОРМУЛА «ПРАВИЛЬНОГО» ПРОМПТА

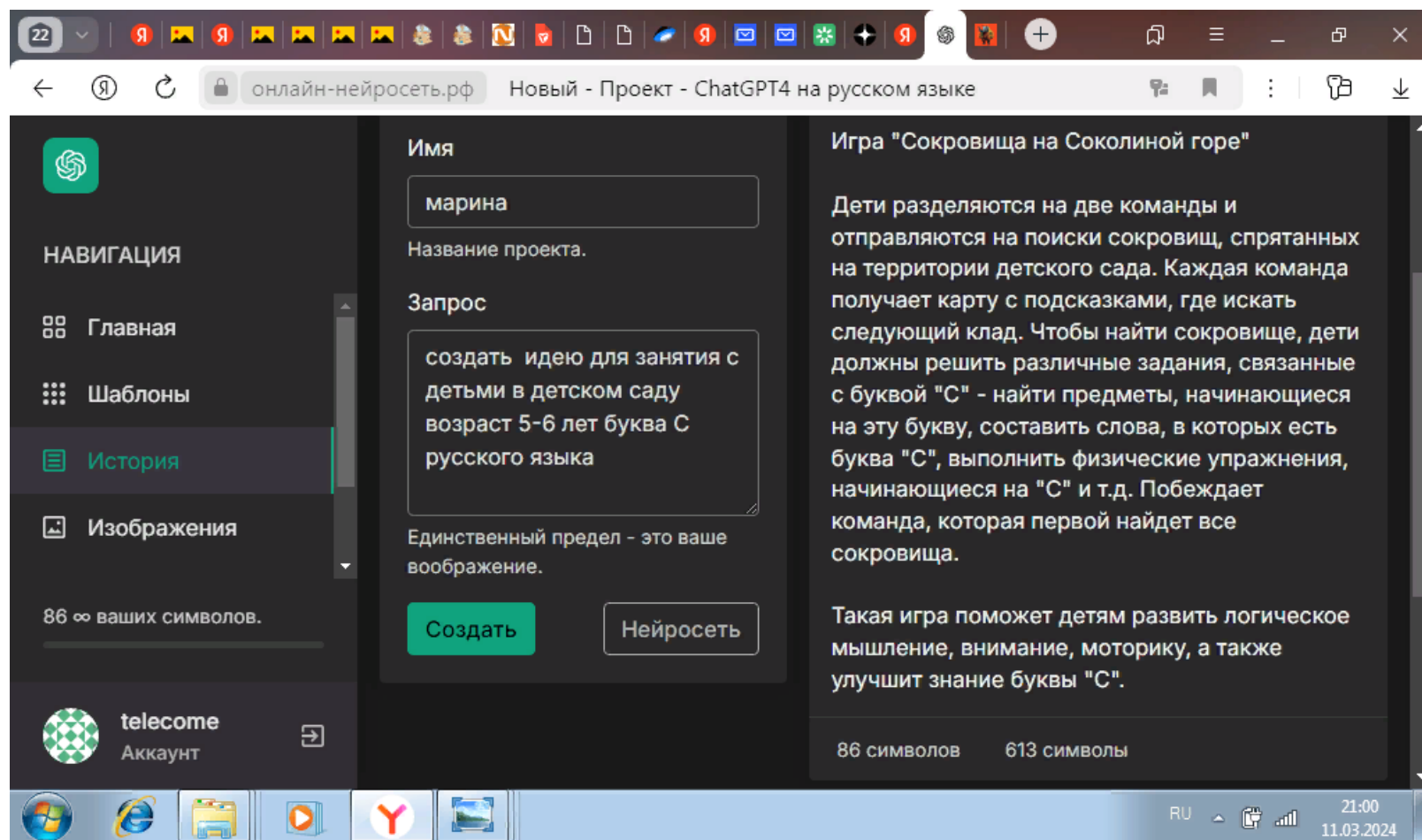
№	Параметр	Пример описания
1	Роль	<i>Действуй, как креативный консультант по социальному проектированию.</i>
2	Контекст	<i>Мы готовим публикацию в социальную сеть на тему «нейронные сети помогают делать креативный контент для методистов».</i>
3	Задача	<i>Напиши* пост о том, как нейронные сети помогают делать креативный контент для социального проекта.</i>
4	Формат	<i>Пост должен содержать заголовок, введение о креативном контенте в социальном проектировании, два примера как можно использовать нейросети для создания креативного контента в социальном проекте, заключение с воодушевляющей фразой или призывом к действию.</i>
5	Стиль	<i>Напиши текст так, чтобы он был понятен старшим школьникам.</i>



ChatGPT на русском, наш промпт....



Сгенерированный ответ нейросети на запрос создания текста



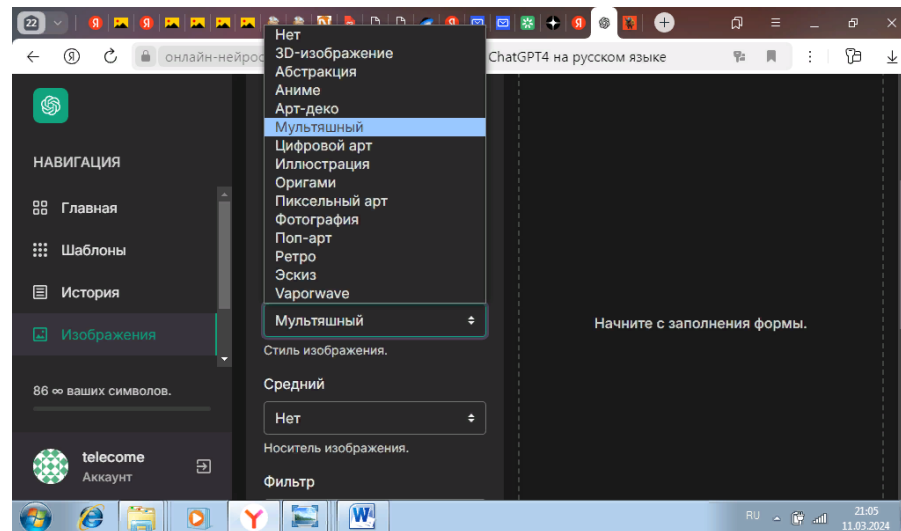
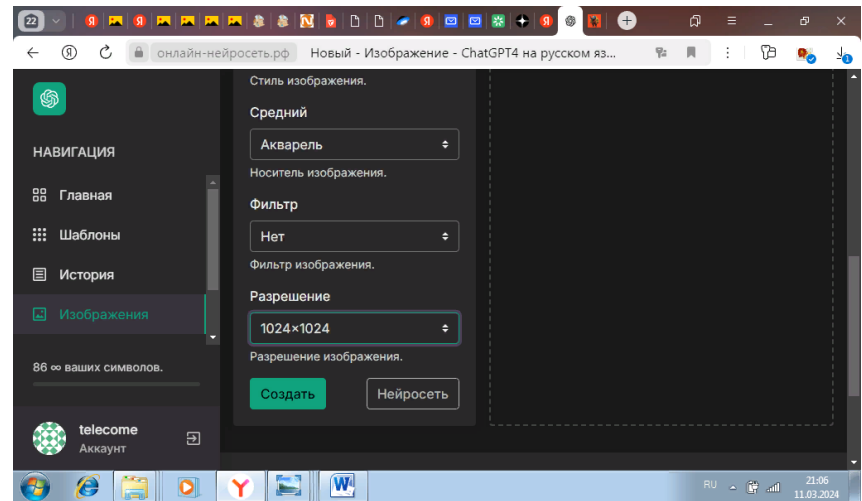
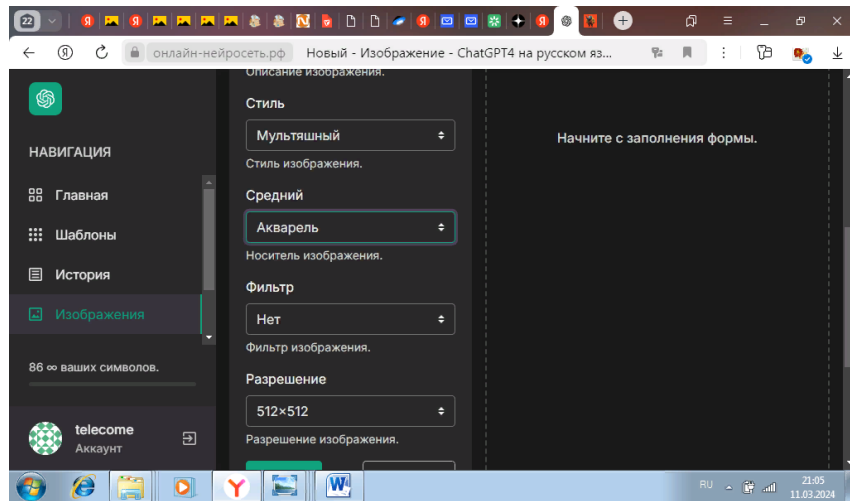
Игра "Сокровища на Соколиной горе"

Дети разделяются на две команды и отправляются на поиски сокровищ, спрятанных на территории детского сада. Каждая команда получает карту с подсказками, где искать следующий клад. Чтобы найти сокровище, дети должны решить различные задания, связанные с буквой "С" - найти предметы, начинающиеся на эту букву, составить слова, в которых есть буква "С", выполнить физические упражнения, начинающиеся на "С" и т.д. Побеждает команда, которая первой найдет все сокровища.

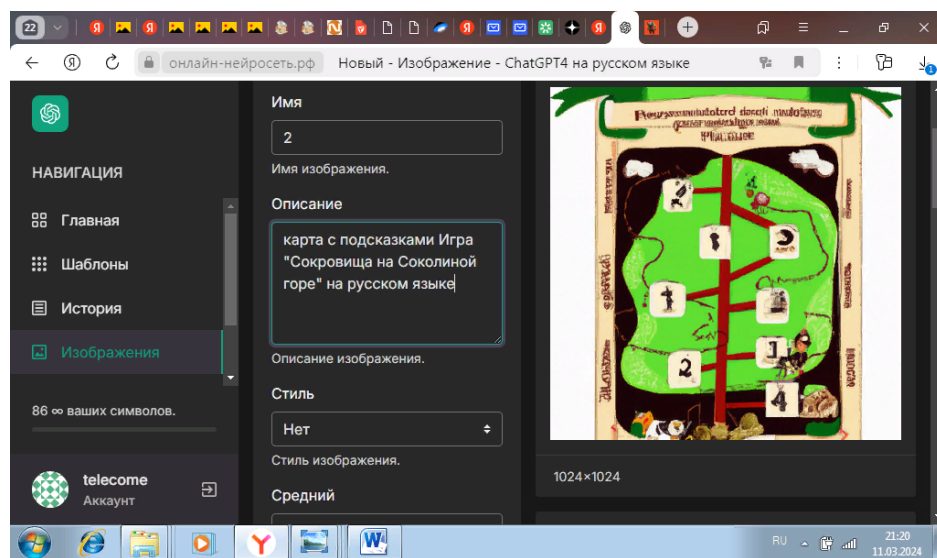
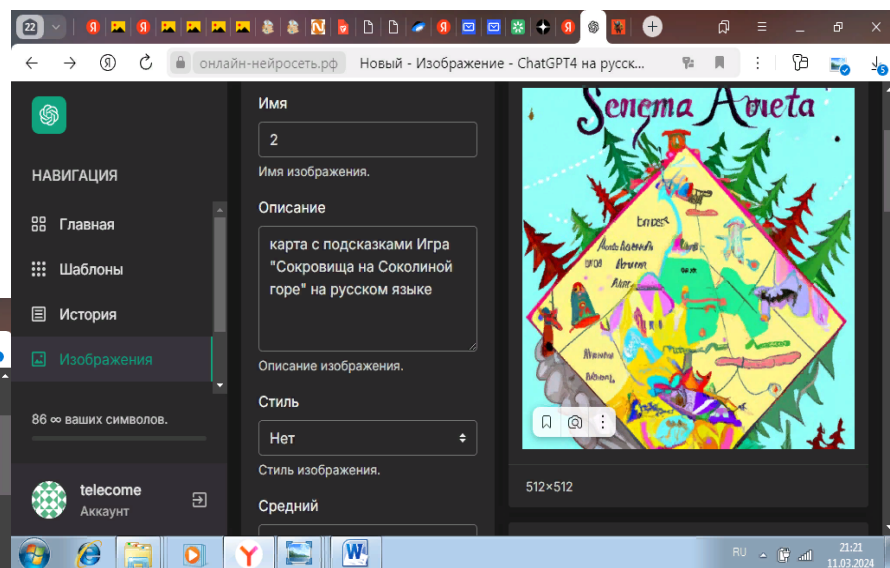
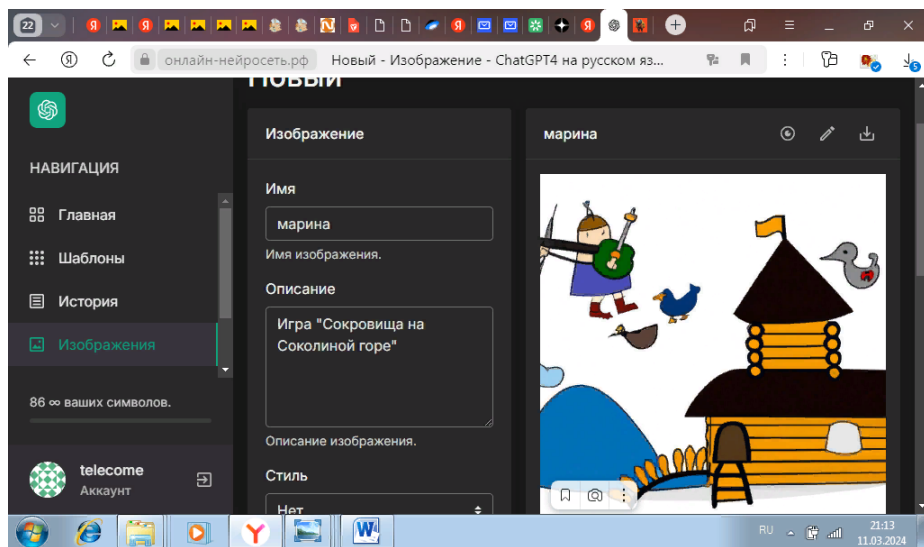
Такая игра поможет детям развить логическое мышление, внимание, моторику, а также улучшит знание буквы "С".



Генерирование изображения по различным параметрам



Полученные результаты



Результаты аналогичных запросов на генерацию в нейросети Шедеврум

<https://shedevrum.ai/post/3b6dc040dfc511eeac11baaee90618f0/>

Такая игра поможет детям развить логическое мышление, внимание, моторику, а также улучшит знание буквы "С".

****Занятие с детьми: "Буква С" - развитие речи и игры с детьми****

****Занятие с детьми на тему "Буква С" 1. **Введение**** - Приветствие детей. - Объяснение темы занятия. 2. ****Фонетическая разминка**** - Произнесение звука [с] в разных слогах и словах. 3. ****Развитие речи**** - Составление предложений со словом "собака". - Описание картинки с изображением собаки. - Чтение стихов про собаку. 4. ****Игры и упражнения**** - Игра "Кто больше назовет слов на букву С". - Упражнение "Назови слова, начинающиеся на букву С". 5. ****Итог занятия**** - Подведение итогов занятия. - Оценка работы детей.

занятие с детьми в детском садике буква С

<https://shdevrum.ai/post/64bb8b2adfc611eebca626a3eff35d6b/>



**карта остров
сокровищ**

Выводы :

1. Нейросеть ChatGPT с поставленной задачей по генерированию текста справился на 100 %.

При генерировании изображения возникли трудности с надписями на русском языке, с поставленной задачей справился на 50 %.

2. Нейросеть Шедеврум с поставленной задачей справился на 100 %, показав менее интересный результат по сравнению с ChatGPT.

При генерировании изображения получился более интересный результат по сравнению с ChatGPT

3. Использование двух разных нейросетей позволило получить наилучший результат.

